

Jeux d'autodéfense Solitaire

But du jeu : Avoir repoussé toutes les attaques



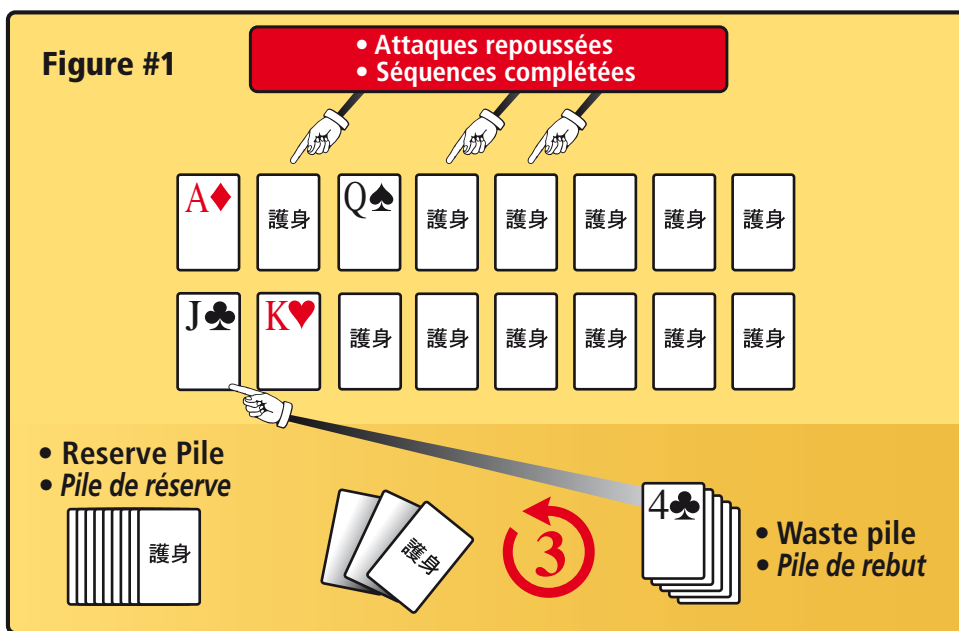
Description des cartes :

S'il y a une identification de carte ici, cela correspond à la carte suivante de la séquence. S'il y en a deux alors l'une ou l'autre des cartes complète la séquence. S'il n'y a rien d'indiqué, la séquence est complétée par cette carte

Identification de la carte

La carte précédente de la séquence

Nom de la technique en Anglais, en Français et en Japonais



• Introduction :

Le jeu d'autodéfense illustre 16 **attaques** et leurs **défenses**. Le but du jeu consiste à repousser toutes les attaques en formant des enchaînements de mouvements réels d'autodéfense représentés par des **séquences de cartes**.

Préparation du jeu :

Brasser les cartes.

1- Prenez les 3 cartes du dessus de la pile de réserve (une à la fois, de façon à ce que lorsque vous les retournez, la première carte demeure la première carte), retournez-le pour former la pile de rebut. Seule la carte du dessus de la pile de rebut est accessible pour jouer. Toutes les cartes d'attaques (As, Roi, Dame et Valet) sont jouables immédiatement, déposez-les face vers le haut devant vous pour former 2 rangées de 8 cartes. Les cartes de défenses sont jouables si elles continuent ou complètent une séquence. Les séquences complétées sont retournées pour faciliter la compréhension du jeu.

2- Si une carte de la pile de rebut est jouée, la carte suivante de la pile de rebut devient accessible.

3- Si elle ne peut être jouée, répétez l'étape 1 en prenant 3 nouvelles cartes de la pile de réserve.

4- Lorsque la pile de réserve est vide, retourner la pile de rebut pour former une nouvelle pile de réserve (ne pas brasser).

Pour gagner, vous devez réussir à repousser toutes les attaques avant le 5e retournement de la pile de réserve. Il est facultatif de jouer le Jokers et il est normal que lorsque toutes les attaques sont repoussées qu'il vous reste quelques cartes non utilisées.

MISE EN GARDE : La pratique des techniques d'autodéfense peut impliquer des risques de blessures graves pouvant même entraîner la mort. Ne pas pratiquer les techniques illustrées sans la supervision d'un instructeur qualifié. L'utilisateur assume légalement tous les risques de blessures. © 2007 SynHeme Inc.